

## § 1.1 Geometrische Aspekte der Graphentheorie

### Definition 1.1:

Ein Graph  $G=(V, E)$  besteht aus einer endlichen nichtleeren Menge  $V$  von Vertizes (oder Knoten) und einer Teilmenge  $E$  von  $\mathcal{P}_2(V) = \binom{V}{2}$ ; die Elemente von  $E$  heißen die Kanten von  $G$ .

### Definition 1.2:

Zwei Graphen  $G=(V, E)$  und  $G'=(V', E')$  heißen isomorph, falls es eine Bijektion  $f: V \rightarrow V'$  gibt, so dass für  $v, w \in V$  die folgende Äquivalenz erfüllt ist:

$$(1.1.2) \quad \{v, w\} \in E \Leftrightarrow \{f(v), f(w)\} \in E'.$$

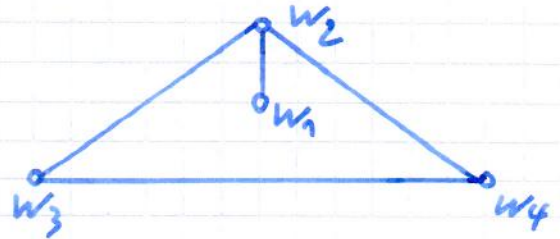
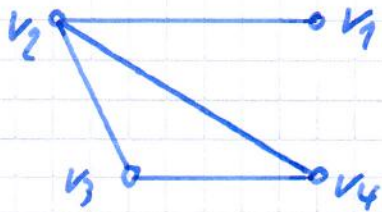
In dem Fall heißt  $f$  ein Isomorphismus von  $G$  auf  $G'$ .

### Bemerkung 1.3:

Graphen  $G=(V, E)$  werden so in die Ebene  $\mathbb{R}^2$  gezeichnet, dass die Vertizes durch Punkte dargestellt werden. Für  $v, w \in V$  mit  $\{v, w\} \in E$  werden die Punkte  $v$  und  $w$  durch eine Linie - und zwar möglichst durch eine Strecke - miteinander verbunden; diese wird dann ebenfalls Kante genannt.

Beispiel:

Die folgenden Graphen sind isomorph:



Ein Isomorphismus ist gegeben durch  
 $f(v_i) := w_i$  für  $1 \leq i \leq 4$ .

Definition 11.4:

Es sei  $G = (V, E)$  ein Graph.

i) Ein Weg  $W = (v_0, v_1, \dots, v_n)$  in  $G$  ist eine endliche Folge von Vertices mit

$$\{v_{i-1}, v_i\} \in E \text{ für alle } i \text{ mit } 1 \leq i \leq n.$$

$v_0$  heißt Anfangspunkt von  $W$ , und  $v_n$  heißt Endpunkt von  $W$ .

ii) Der Graph  $G$  heißt zusammenhängend, wenn gilt:

Zu je zwei verschiedenen Vertices  $v, w \in V$  gibt es einen Weg in  $G$ , der  $v$  als Anfangspunkt und  $w$  als Endpunkt hat.

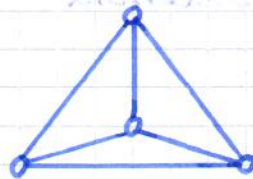
iii) Ein Vertex  $v \in V$  heißt isoliert, falls es gar keine Kante in  $E$  gibt, die  $v$  enthält.

iv) Zwei Vertices  $v, w \in V$  heißen benachbart, falls  $\{v, w\} \in E$  ist.  $v$  und  $w$  heißen dann auch Nachbarn in  $G$ .

Definition 11.5:

Ein Graph  $G=(V,E)$  heißt ein vollständiger Graph, wenn  $E = \binom{V}{2}$  ist.

Ist dabei  $n := |V|$ , so schreiben wir auch:  $G = K_n$ .

Darstellung von  $K_4$ Definition 11.6:

Ein Graph  $G=(V,E)$  heißt ein bipartiter Graph, wenn Teilmengen  $A, B \subseteq V$  mit  $A \cap B = \emptyset$  und  $A \cup B = V$  existieren, so dass gilt:

$$(11.6a) \quad E \subseteq \{ \{v,w\} \mid v \in A, w \in B \}$$

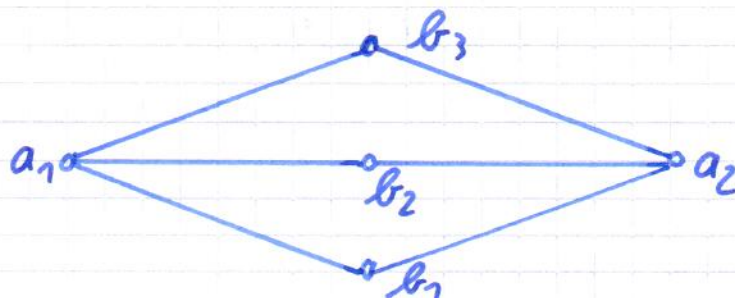
Gilt sogar

$$(11.6b) \quad E = \{ \{v,w\} \mid v \in A, w \in B \},$$

so heißt  $G$  ein vollständig bipartiter Graph.

Ist dabei  $|A| = n$  und  $|B| = m$ , so schreiben wir

auch:  $G = K_{n,m}$ .

Darstellung von  $K_{2,3}$ 

Hier ist  $A = \{a_1, a_2\}$ ,  $B = \{b_1, b_2, b_3\}$ .

Definition 11.7:

Ein Graph  $G=(V,E)$  heißt planar (oder plättbar), wenn er so in die Ebene gezeichnet werden kann, dass sich verschiedene Linien nur in den Knoten schneiden.

Satz 11.8, Die Eulersche Formel:

Es sei  $G=(V,E)$  ein planarer Graph, der gemäß Definition 11.7 in die Ebene gezeichnet ist.

Dann unterteilt der Graph die Ebene in  $f$  Flächenstücke - für ein  $f \in \mathbb{N}$ , von denen eines unbeschränkt und die übrigen beschränkt sind. Ferner sei  $G$  zusammenhängend.

Setzen wir noch  $v := |V|$ ,  $e := |E|$ , so gilt:

$$(11.8) \quad v - e + f = 2.$$

Bemerkungen 11.9:

Gegeben sei ein Graph  $G=(V,E)$ . Wir betrachten folgende drei Möglichkeiten, eine Unterstruktur von  $G$  zu bilden:

i) Es sei  $eg = \{v_0, w_0\} \in E$ . Entferne die Kante  $eg$  von  $E$ , betrachte also den neuen Graphen

$$G_1 := (V, E \setminus \{eg\}).$$

ii) Es sei  $|V| \geq 2$ , und  $v_0$  sei ein isolierter Vertex in  $G$ . Entferne diesen, betrachte also den neuen Graphen

$$G_2 := (V \setminus \{v_0\}, E).$$

iii) Es seien  $v_0, w_0$  Nachbarn in  $G$ , die keinen weiteren gemeinsamen Nachbarn in  $V \setminus \{v_0, w_0\}$  haben; setze  $e_0 := \{v_0, w_0\}$ .

Ziehe  $v_0, w_0$  zu einem neuen Vertes  $u_0$  - mit  $u_0 \notin V$  - zusammen, setze also

$$V' := (V \setminus \{v_0, w_0\}) \cup \{u_0\}.$$

Betrachte ferner die  $\pi$ -injektive-Abbildung

$\pi: E \setminus \{e_0\} \rightarrow \binom{V'}{2}$ , definiert durch

$$\pi(\{u, v\}) := \{u, v\}, \text{ falls } \{u, v\} \cap \{v_0, w_0\} = \emptyset.$$

$$\pi(\{u, v_0\}) := \{u, u_0\}, \text{ falls } \{u, v_0\} \in E \setminus \{e_0\}.$$

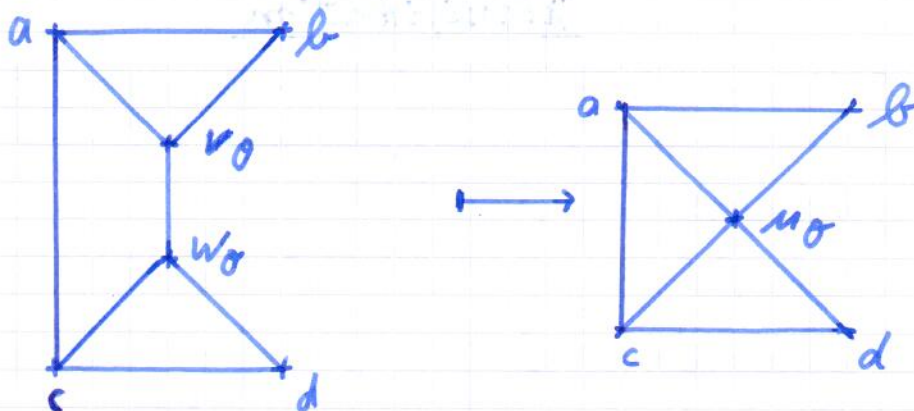
$$\pi(\{u, w_0\}) := \{u, u_0\}, \text{ falls } \{u, w_0\} \in E \setminus \{e_0\}.$$

Betrachte nun den neuen Graphen

$$G_3 := (V', \pi(E \setminus \{e_0\})).$$

Die Konstruktionen  $inil$  und  $diil$  heißen elementare Einschränkungen von  $G$ ; eine Konstruktion wie in  $iii$  heißt eine elementare Kontraktion von  $G$ .

Skizze zu  $iii$



Definition 11.10:

Ein Minor eines gegebenen Graphen  $G$  ist jeder Graph, der, ausgehend von  $G$ , durch eine Folge von elementaren Einschränkungen und elementaren Kontraktionen entsteht.

Theorem 11.11, der Satz von Kuratowski:

Ein endlicher Graph ist genau dann planar, wenn weder der vollständige Graph  $K_5$ , noch der vollständig bipartite Graph  $K_{3,3}$  ein Minor von  $G$  ist.

Bemerkung 11.12:

Ein Platonischer Körper  $P$  ist eine konvexe Teilmenge von  $\mathbb{R}^3$ , deren Oberfläche - für ein  $n \in \mathbb{N}$  - aus lauter regelmäßigen  $n$ -Ecken besteht und in dem von jeder Ecke gleich viele - etwa  $k$  - Kanten ausgehen.

In Platonischen Körpern gilt auch die Eulersche Formel; hier ist nun  $f$  die Anzahl der  $n$ -Ecke.

Klassifikation

Name	$n$	$k$	$v$	$e$	$f$
Tetraeder	3	3	4	6	4
Würfel	4	3	8	12	6
Oktaeder	3	4	6	12	8
Ikosaeder	3	5	12	<del>30</del>	20
Dodekaeder	5	3	20	<del>30</del>	12