

## Spiele zur Förderung der Wahrnehmung und Konzentration

Name und Verlag	Didaktische Funktion	Alter, Anzahl der Spieler, Dauer
<b>Das kleine Formenbuch Legen-Bauen-Spiegeln, Teil 1</b> Kallmeyer Lernspiele	visuelle Wahrnehmung Räumliches Denken Hand-Augenkoordination	1,2 und mehr Spielern 4-7 Jahre ca 10-15 Min variabel 37,99 €
<b>Das kleine Formenbuch Falten-Bauen-Zeichnen, Teil 2</b> Kallmeyer Lernspiele	visuelle Wahrnehmung geometrisches Denken Feinmotorik Hand-Augenkoordination	1,2 und mehr Spielern 4-7 Jahre ca 10-15 Min variabel 39,38 €
<b>DOBBLE;</b> ASMODEe	Wahrnehmung, Konzentration und Schnelligkeit	ab 6 Jahre 2 - 8 Spieler variable Spieldauer mit Selbstkontrolle 14,99 €
<b>Qwirkle Cards</b> Schmidt Spiele	Symbole und Farben unterscheiden Strategisches Denken	ab 8 Jahren 2 - 4 Spieler ca. 20 Min Kontrolle durch die Mitspieler 8,79 €
<b>Qwirkle -Steine</b> Schmidt Spiele	Symbole und Farben unterscheiden Strategisches Denken	ab 8 Jahren 2 - 4 Spieler ca. 20 Min Kontrolle durch die Mitspieler

29,99 €

**Brainbox "Mathe für Kids"**

vermittelt erst mathematische Begriffe  
lernen der Zahlen von 1 - 20, geometrische Formen,  
Geld und Zeit kennen

ab 5 - 6 Jahren  
für 2 und mehr Spieler  
10 Min eine Spielrunde  
mit Selbstkontrolle  
16,99 €

**Second Chance**  
Pegasus Spiele

Raum- Lageverständnis schulen

ab 8 Jahren  
1 - 6 Spieler  
10 - 15 Min  
Selbstkontrolle  
13,34 €

**IQ Puzzler PRO**  
SMART GAMES

Zur Schulung des räumlichen Denkens  
logisches Denken  
Planen  
Problemlösen  
Stärkung der Konzentration

ab 6 Jahren  
1 Spieler  
variabel  
Selbstkontrolle  
9,99 €

**Geistes Blitz**  
Zoch Verlag

Abgleichen von Farben und Formen  
blitzschnelles Reaktionsspiel

ab 8 Jahren  
2-8 Spieler  
20-30 Min (variabel)  
12,99 €

**Dr. Eureka**  
Pegasus Spiele

Zur Förderung des logischen Denkens und der  
Geschicklichkeit; trainiert Hand-Augen-Koordination

ab 8 Jahren  
2-4 Spieler  
10-20 Min  
24,99 €

**Zauber Kreisel**  
Ravensburger Verlag

Zur Förderung der visuellen Wahrnehmung  
blitzschnelles Reaktionsspiel

6-99 Jahre  
2-8 Spieler  
ca 10-15 Min (variabel)  
3,99 €

**Gruselino**  
Ravensburger Verlag

Zur Förderung der visuellen Wahrnehmung  
blitzschnelles Reaktionsspiel

5-99 Jahre  
2-4 Spieler  
ca 10-15 Min (variabel)  
3,99 €

**Tricky Fingers**  
Eduplay GmbH

Zur Förderung der visuellen Wahrnehmung  
Hand-Augenkoordination  
Fingergeschicklichkeit

3-99 Jahre  
1-2 Spieler  
ca 10 Min (variabel)  
8,60 €

**Potz Klotz**  
Kallmayer Verlag

Räumliches Vorstellungsvermögen schulen

ab 7 Jahren  
1-6 Spieler  
ca 30 Minuten  
14,47 €

**Trivision**  
IQ Soiele

Trainiert logisch-abstraktes Denken  
Vorausschauendes Planen und Konstruieren

ab 7-99 Jahren  
1-6 Spieler  
ca 20 Min  
20,99 €

**Qwixx**  
NSV

Taktisches Würfelspiel (Zahlen 1 - 12)

ab 8 Jahren  
2 - 5 Spieler

ca 15 Min  
ab 9,95 €

**Qwinto**  
NSV

Taktisches Würfelspiel (mit Addition im kleinen Zahlenraum)

ab 8 Jahren  
2 - 6 Spieler  
ca 15 Min

## **Spiele zur Förderung des Zahlenaufbaus und der Arithmetik**

**Name und Verlag**

**Didaktische Funktion**

**Alter, Anzahl der Spieler, Dauer**

**LOBO 77**  
Amigo

Addieren und Subtrahieren im Zahlenraum bis 77  
Strategisches Denken

ab 8 Jahre  
2 - 8 Spieler  
ca. 30 Minuten  
mit Selbstkontrolle  
8,29 €

**Elfer raus!**  
Ravensburger

Ordinalen Zahlaspekt bis 20 trainieren  
Strategisches Denken

ab 7 - 99  
2 - 6 Spieler  
ca. 15 Minuten  
Selbstkontrolle mit zusätzl. Zahlenstrahl bis 20 möglich  
10,99 €

**Unter Spannung**  
Amigo

Addition und Subtraktion  
Schnelligkeit

ab 8 Jahren  
2 - 4 Spieler  
ca. 15 Minuten  
keine Selbstkontrolle  
8,29 €

**Unter Spannung**  
Amigo

Multiplikation und Division  
Schnelligkeit

ab 10 Jahren  
2 - 6 Spieler  
ca. 20 Min  
Kontrolle durch Mitspieler  
8,29 €

**Kartenspiel Rechnen bis 100**  
Ravensburger

4 Grundrechenarten bis 100 trainieren  
Schnelligkeit

ab 7 Jahren  
1 - 5 Spieler  
ca. 20 Min  
Kontrolle nur durch Mitspieler  
7,99 €

**SKIP-Bo**  
mattel Games

Ordinaler Zahlaspekt bis 12

ab 7 Jahren  
2 - 6 Spieler  
ca. 15 Min  
Kontrolle mit zusätzl. Zahlenstrahl bis 12 möglich  
16,99 €

**MEMOARRR!**  
Pegasus Spiele

ab 6 Jahren  
2 - 4 Spieler  
ca. 15 Minuten  
9,99 €

**UNO**  
mattel Games

Farben und Zahlen abgleichen können  
Additionsverständnis  
Strategisches Denken

ab 7 Jahren  
2 - 10 Spieler  
ca. 15 Min  
Kontrolle durch die Mitspieler  
9,99 €

<b>Ligretto</b> Schmidt Spiele	Ordinaler Zahlaspekt bis 10 Geschwindigkeit, gute Kombinationsgabe, schnelles Reaktionsvermögen	ab 8 Jahren 2 - 4 Spieler 10-15 Minuten	10,99 €
<b>Das Klappenspiel</b>	Rechnen -Einstellige Zahlen addieren lernen. Taktik – Richtig kombinieren	ab 5 Jahren 2 Personen ca 15 Min 24,95 €	
<b>I sea 10! Math Game</b> Learning Resources	Zusammensetzung von Teilmengen zu einem Ganzen (10) Zerlegungen der Zehn (oder anderer Zahlen) auf symbolischer Ebene Addition im Zahlenraum bis 10 Anbahnung des Teil-Ganzes-Verständnisses	ab 6 Jahren 2-4 Spieler 10-15 Min 11,95 €	
<b>6 nimmt!</b>	Seriationsverständnis von 1-104 Geschicklichkeit	ab 8 Jahren 2-10 Spieler ca 45 Min 9,99 €	
<b>Bandolo Vorschule</b> Erstes Zählen und erstes Rechnen Arena verlag	Systematisches zuordnen, vergleichen, Gegesätze suchen und zählen	Vorschule/Schulanfänger 1 Spieler variabel 9,95 €	
<b>Bandolo Vorschule</b> Die Uhr und die Zeit Arena Verlag	Systematisches zuordnen, vergleichen, Gegesätze suchen und zählen	Vorschule/Schulanfänger 1 Spieler variabel 9,95 €	

<b>Halli Galli</b>	Simultane und quasi-simultane Anzahlerfassung	ab 6 Jahren
Amigo Verlag	Zusammensetzung von Teilmengen zu einem Ganzen (Fünf) Zerlegungen der Fünf auf ikonischer Ebene Addition im Zahlenraum bis 5 Anbahnung des Teil-Ganzes-Verständnisses	2-6 Spieler ca 15 Min 11,99 €
<b>Rechenduell</b> Schmidt-Lehrmittel	Festigung des Rechenvermögens im Zahlenraum bis 1000 Strategisches Denken	ab Klasse 3 2 oder mehr Mitspieler ca 15 min
<b>Das kleine Zahlenbuch Spielen und Zählen Teil 1</b> Kallmeyer Lernspiele	spielerisch Zahlen entdecken Würfelbilder, Zahlenreihe bis 20 Mengen entsprechend der Würfelzahl legen	1,2 und mehr Spielern 4-7 Jahre ca 10-15 Min variabel 26,99 €
<b>Das kleine Denkspielbuch Probieren und Kombinieren</b> Kallmeyer Lernspiele	Ordnungs- und Sortierübungen Teilmengen bilden Strategisches Denken Konzentration	1,2 und mehr Spielern 4-7 Jahre ca 10-15 Min variabel 39,38 €